



PrimaLogo: Ihr innovatives Unterrichtsprojekt in informatischer Bildung

Das Unterrichtsprojekt mit garantiertem Praxistransfer: Als Klassenlehrperson führen Sie PrimaLogo gemeinsam mit einer Dozentin und Assisstierenden der PSHH in Ihrer eigenen Klasse durch.

Im Mittelpunkt steht eine spielerische, altersgerechte Annäherung an grundlegende Ideen der Informatik und informatisches Denken. Unter kompetenter Anleitung von Unterrichtsleitenden und Assisierenden lernen die Lehrpersonen zusammen mit den Schülerinnen und Schülern die Logo-Schildkröte kunstvoll über den Bildschirm zu steuern.

In fünf Halbtagen lernen die Schülerinnen und Schüler....

- Lösungsstrategien (Algorithmen) für einfache geometrische Problemstellungen zu entwerfen und zu erproben.
- komplexe (geometrische) Aufgabenstellungen auf einfache Teilprobleme zurück zu führen.



Die textbasierte Programmiersprache Logo wird verwendet. Weitere Informationen finden Sie unter: www.primaalgo.ch

Vorgehen:

- Interessierte Klassenlehrpersonen melden sich für ein unverbindliches Orientierungsgespräch bei Bettina Waldvogel, Dozentin und Projektleiterin PrimaLogo PSHH.
- Die Schulbehörde und/oder Schulleitung unterstützen das Projekt ideal.
- Im Idealfall beteiligen sich mehrere Klassenlehrpersonen pro Schule am PrimaLogo Projekt.
- Die Klassenlehrpersonen besuchen einen Einführungskurs (Ort und Termin nach Vereinbarung).
- Die PSHH führt zusammen mit der Klassenlehrperson an 5 Halbtagen den PrimaLogo-Informatikunterricht in ihrer Klasse durch.

Kontakt: Dr. Bettina Waldvogel, Projektkoordination PrimaLogo, Pädagogische Hochschule Schaffhausen, bettina.waldvogel@phsh.ch
